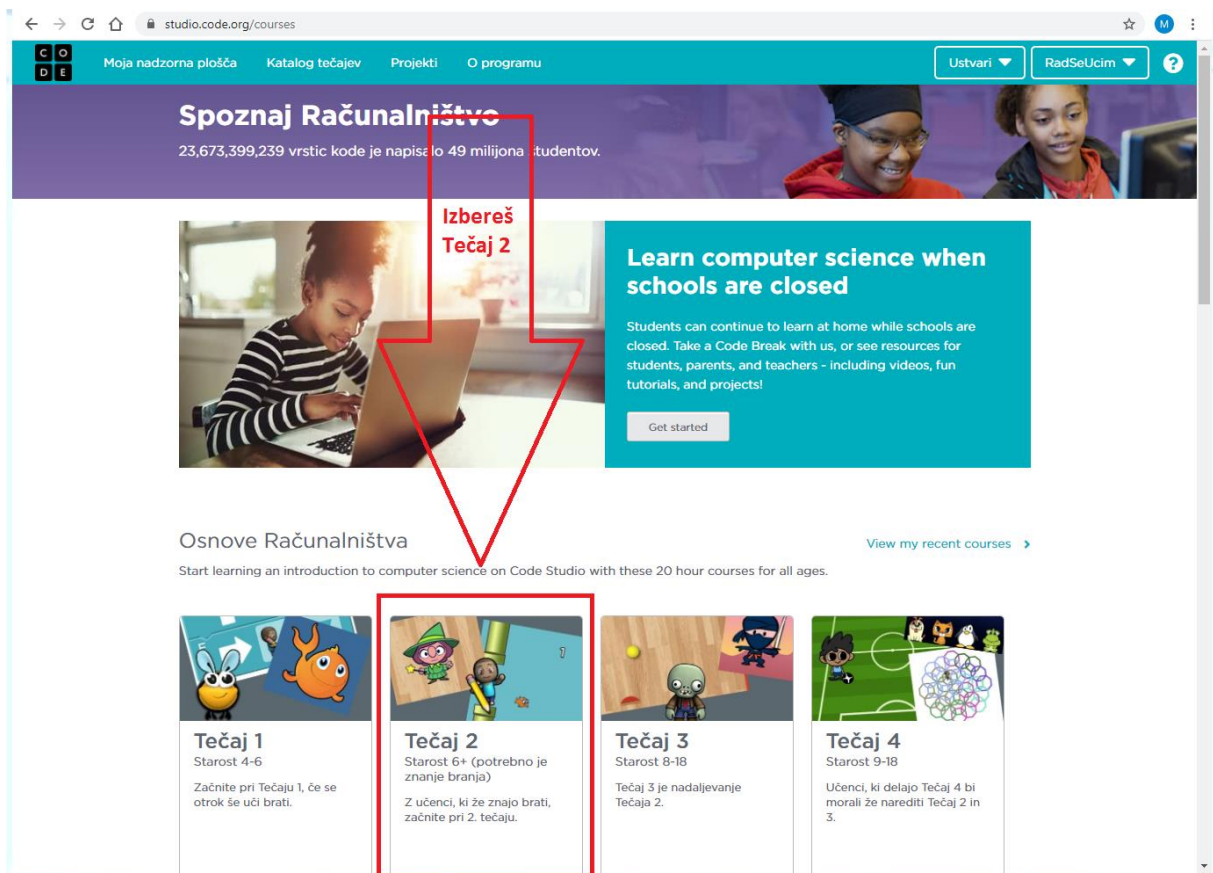
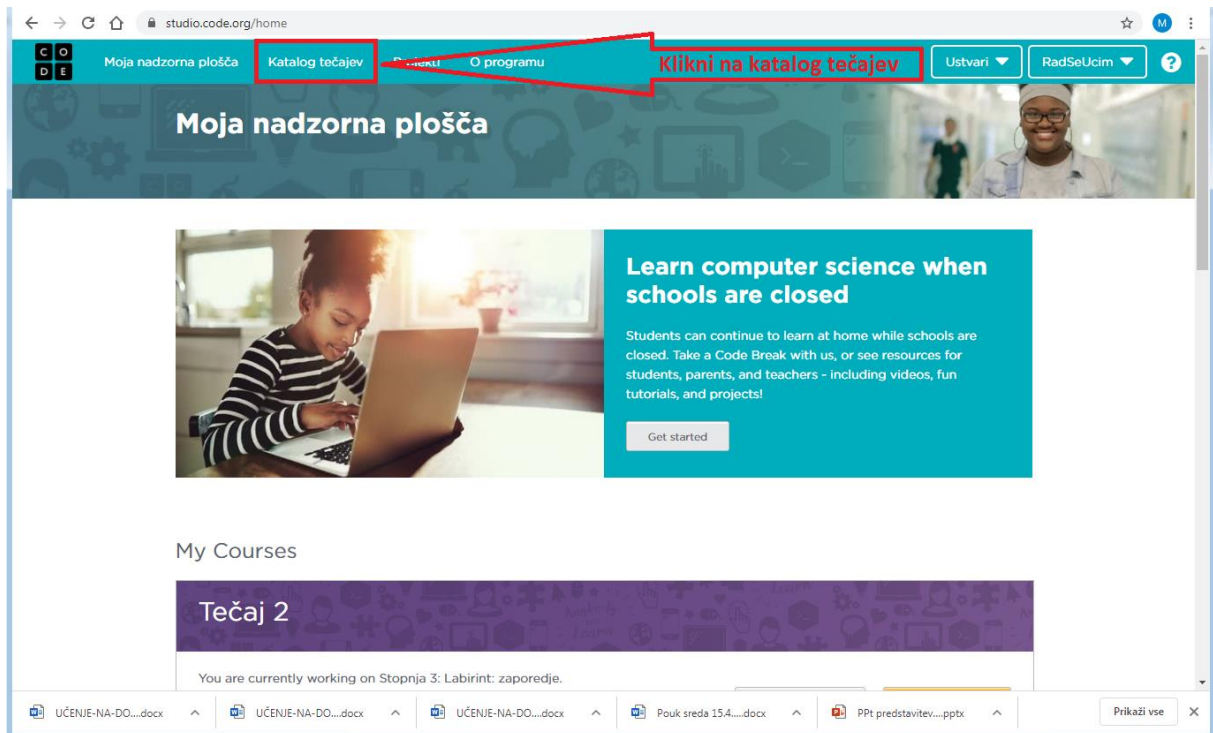


Dostop do Tečajev na code.org

Ko se prijavite v stran code.org se vam pokaže naslednje okno



Tečaj 2

Učenci, ki znajo brati in nimajo nobenih predhodnjih izkušen s programiranjem, začnite s Tečajem 2. V tem tečaju bodo učenci naredili programe, ki bodo reševali probleme in razvijali interaktivne igre ali zgodbe, ki jih bodo lahko delili z drugimi. Priporočljivo za učence od 2. do 5. razreda osnovne šole.



Nadaljuj

Pomoč



Lesson Name	Napredek
1. Obarvajmo kvadratke	Dejavnost brez prijave 1 2
2. Življenjski algoritmi: Papirnat...	Dejavnost brez prijave 1 2
3. Labirint: zaporedje	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
4. Umetnik: Zaporedje	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
5. Getting Loopy	Dejavnost brez prijave 1
6. Labirint: Zanke	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
7. Umetnik: Zanke	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
8. Čebelica: Zanke	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
9. Relejsko programiranje	Dejavnost brez prijave 1 2

V tem kvadratu izbereš naloge, ki jih želiš reševati